муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
города Ростова-на-Дону «Детский сад № 83»
(МБДОУ № 83)

Игра-квест «В городе дорожных знаков»

Участники: **обучающиеся и родители ДОО**

Составили:
старший воспитатель **Т.Л. Пшеничная**
музыкальный руководитель **Е.Н. Володченко**

город Ростов-на-Дону
2024 год

Игра-квест «В городе дорожных знаков»

Формат проведения: офлайн

Участники: воспитанники подготовительных к школе групп (6-7 лет), родители, педагоги.

Состав команд: 5 детей и 3 родителя

Взрослые: ведущий; педагоги ДОО - кураторы команд, педагоги, организующие работу с интерактивным оборудованием, родители

Цель:
совершенствование форм и методов работы ДОО по предупреждению детского дорожно-транспортного травматизма с командами ЮПИД посредством внедрения инновационных форм и методов работы с воспитанниками и их родителями; создание педагогических условий для освоения детьми дошкольного возраста способов конструктивного взаимодействия в группе.

Задачи:
- Закреплять знания детей о правилах дорожного движения, дорожных знаках.
- Формировать правильное поведение на улицах и дорогах.
- Воспитывать внимание, сосредоточенность.
- Развивать коммуникативные навыки, творческие способности, логику, мышление.
- Создавать благоприятную эмоциональную среду для детей.

Предшествующая работа:
Участники квеста изучают правила безопасного поведения на дороге, дорожные знаки, практикуются в езде на велосипеде и самокате, изучают азы первой медицинской помощи.

Используемый материал:
- Интерактивные доски, программное обеспечение «Сова», интерактивные игровые задания;
- Велосипед, самокат;
- Пазлы (дорожные знаки);
- Медицинские бинты;
- Дорожные знаки и атрибуты для улицы;
- Макет города.

Сценарий

Начало мероприятия.

Ведущий встречает участников квеста в музыкальном зале:

- Добрый день, дорогие знатоки правил дорожного движения, я приветствую вас в городе дорожных знаков!

Ведущий подводит участников к макету города. В этот момент вбегает Старуха Шапокляк:

-А, что это вы тут собрались такие красивые и умные, а нас с Лариской не пригласили! За это я украду все дорожные знаки вашего города и на дорогах наступит полная неразбериха. Ха-ха-ха! Если ходите вернуть знаки на прежнее место, вам придется потрудиться и пройти мои испытания!

(Шапокляк похищает знаки и направляется к выходу. В это время из ее сумочки выпадают маршрутные листы)

Ведущая поднимает листы и объясняет участникам квеста его правила.

Участники делятся на две команды.

Команды выходят на маршруты.

Правила для участников

- Уважаемые участники!

Каждая команда состоит из 5-и детей и 3-х взрослых.

Вам предлагается пройти квест по заданному маршруту, переходя от одной станции к другой, выполняя задания и получая за каждое правильное решение – фишку (дорожный знак).

Задания выполняются поочередно каждым участником команды. Поэтому, один играет, а другие наблюдают и продолжают за выполнившим решать игровые задания.

Вы самостоятельно договариваетесь, кто будет первым выполнять задания, кто после.

В квесте вас ждут испытания с разными исходными условиями и задачами. Вы выполняете их в течение нескольких минут.

Ваша задача - пройти все станции и собрать полный комплект фишек (дорожных знаков).

По стартовой команде участники одновременно приступают к выполнению заданий согласно маршрутному листу (чек-листа).

Итог квеста – необходимо разместить дорожные знаки в соответствии с правилами дорожного движения на макете.

ЧЕК-ЛИСТ № 1

№ п/п	Название станции	Задача	Место проведения	Ответственный
1	**Приветствие участников квеста**	Создание проблемной ситуации для участников перед прохождением квеста	Музыкальный зал	
2	**“Собирайка”**	Каждому участнику предлагается собрать пазл с изображением дорожного знака	Холл ДОО	
3	**«Интерактивная»**	Каждому участнику предлагается выполнить задание по правилам дорожного движения на интерактивной доске	Музыкальный зал	
4 .	**«Медицинская»**	Участники должны оказать первую медицинскую помощь - правильно наложить бинтовую повязку пострадавшему	Медицинский кабинет	
5	**«Угадайка»**	Каждый участник должен отгадать загадку от сказочного героя.	Холл ДОО	
6	**«Пешеходный переход»**	Участники должны продемонстрировать как правильно перейти проезжую часть по пешеходному переходу с транспортным средством (велосипед, самокат)	Уличная площадка группы № 11	
7	**«Спортивная»**	Участники по очереди преодолевают полосу препятствий на велосипеде (езда между фишек)	Спортивная площадка	
8	**Завершение квест-игры**	Выполнение итогового задания.	Музыкальный зал	

ЧЕК-ЛИСТ № 2

№ п/п	Название станции	Задача	Место проведения	Ответственный
1	**Приветствие участников квеста**	Создание проблемной ситуации для участников перед прохождением квеста	Музыкальный зал	
2	**«Интерактивная»**	Каждому участнику предлагается выполнить задание по правилам дорожного движения на интерактивной доске	Музыкальный зал	
3	**“Собери пазл”**	Каждому участнику предлагается собрать пазл с изображением дорожного знака	Холл ДОО	
4	**«Угадайка»**	Каждый участник должен отгадать загадку от сказочного героя.	Холл ДОО	
5	**«Медицинская»**	Участники должны оказать первую медицинскую помощь - правильно наложить бинтовую повязку пострадавшему	Медицинский кабинет	
6	**«Спортивная»**	Участники по очереди преодолевают полосу препятствий на велосипеде (езда между фишек)	Спортивная площадка	
7	**«Пешеходный переход»**	Участники должны продемонстрировать как правильно перейти проезжую часть по пешеходному переходу с транспортным средством (велосипед, самокат)	Уличная площадка группы № 11	
8	**Завершение квест-игры**	Выполнение итогового задания.	Музыкальный зал	

Конец мероприятия

Участники возвращаются в музыкальный зал и возвращают дорожные знаки на макет города.

Шапокляк заглядывает в зал и вздыхает:
-Эх, опять ничего не получилось у меня, дети умными оказались.